



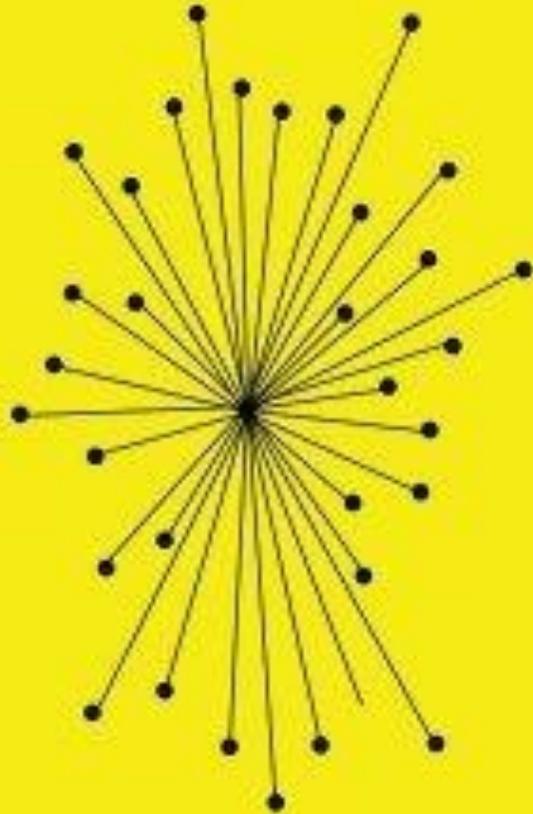
# Enjeux du numérique et bibliothèque



Pascal Desfarges



# L'enjeu structurel: le réseau distribué



Territoire centralisé



Territoire décentralisé



Territoire distribué

Bibliothèque distribuée ?...



**LE NUMERIQUE EST UNE CULTURE**



**Il impacte bien au delà des outils et des usages**



**Il impacte bien au delà des outils et des usages**

# Plusieurs niveaux d'enjeux



Les enjeux de compréhension des mutations contemporaines: changement de modèles nouvelles visions du monde



Les enjeux liés aux usages numériques



Les enjeux sociétaux

## **Big data**

Algorithmes et mathématisation  
Machine learning  
(apprentissage automatique)

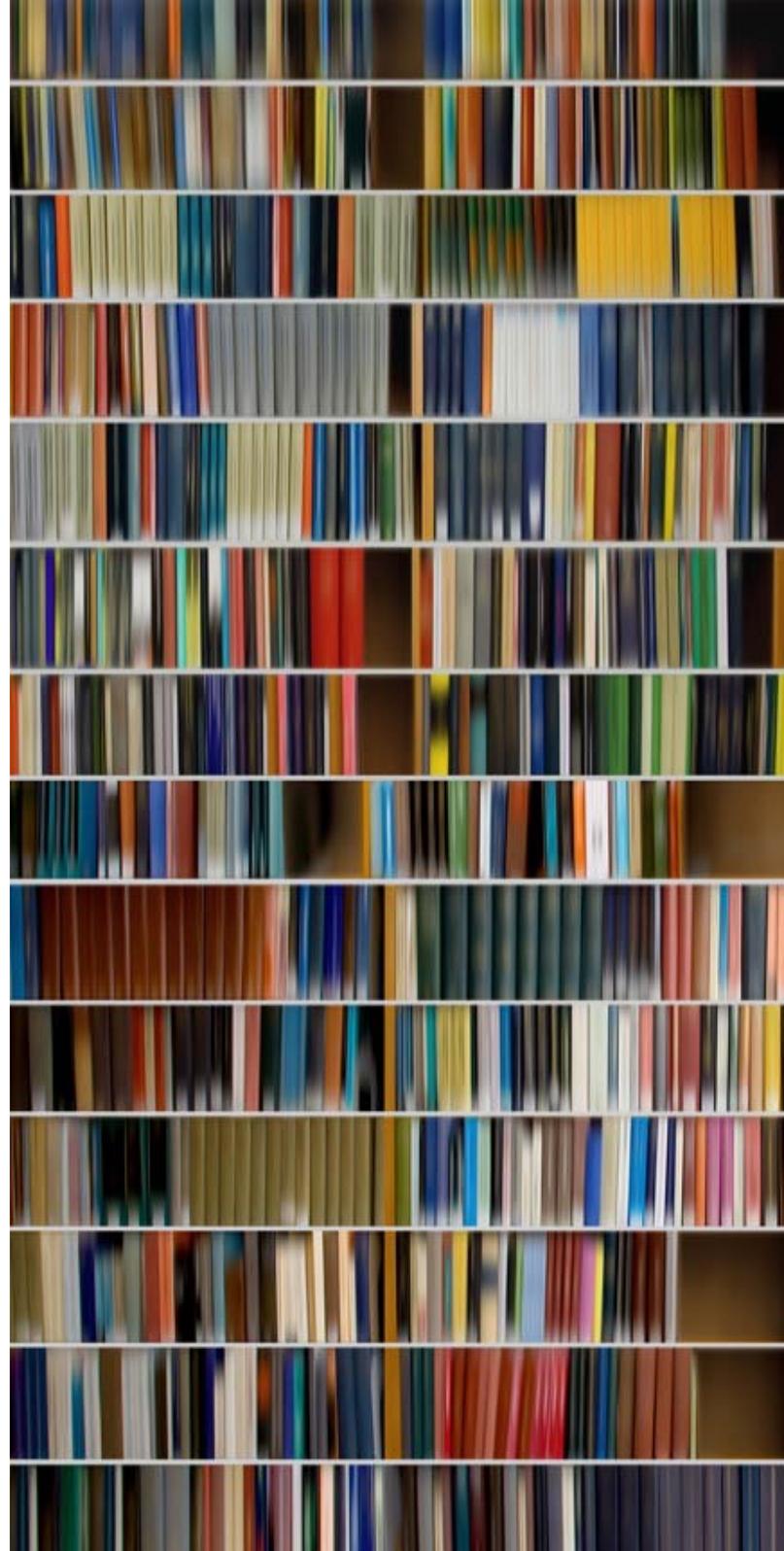
Accès au flux en temps réel  
et disparition progressive  
d'une grande partie des  
collections physiques

## **Intelligence artificielle**

Discrétisation et technologies  
invisibles  
Les systèmes apprennent  
d'eux mêmes et par eux mêmes

## **Nouveau système sociotechnique**

Paradigme numérique  
et computationnel  
Technologies numériques  
Nanotechnologies  
Biotechnologies  
Sciences cognitives



## **La bibliothèque troisième lieu**

Le vivre ensemble  
Ambiances communes  
( Ambient commons)  
Lien social  
Espaces partagées  
Pratiques collaboratives

## **Intelligence collective**

Apprentissage pair à pair  
Production de communs

## **Tiers lieux de fabrication**

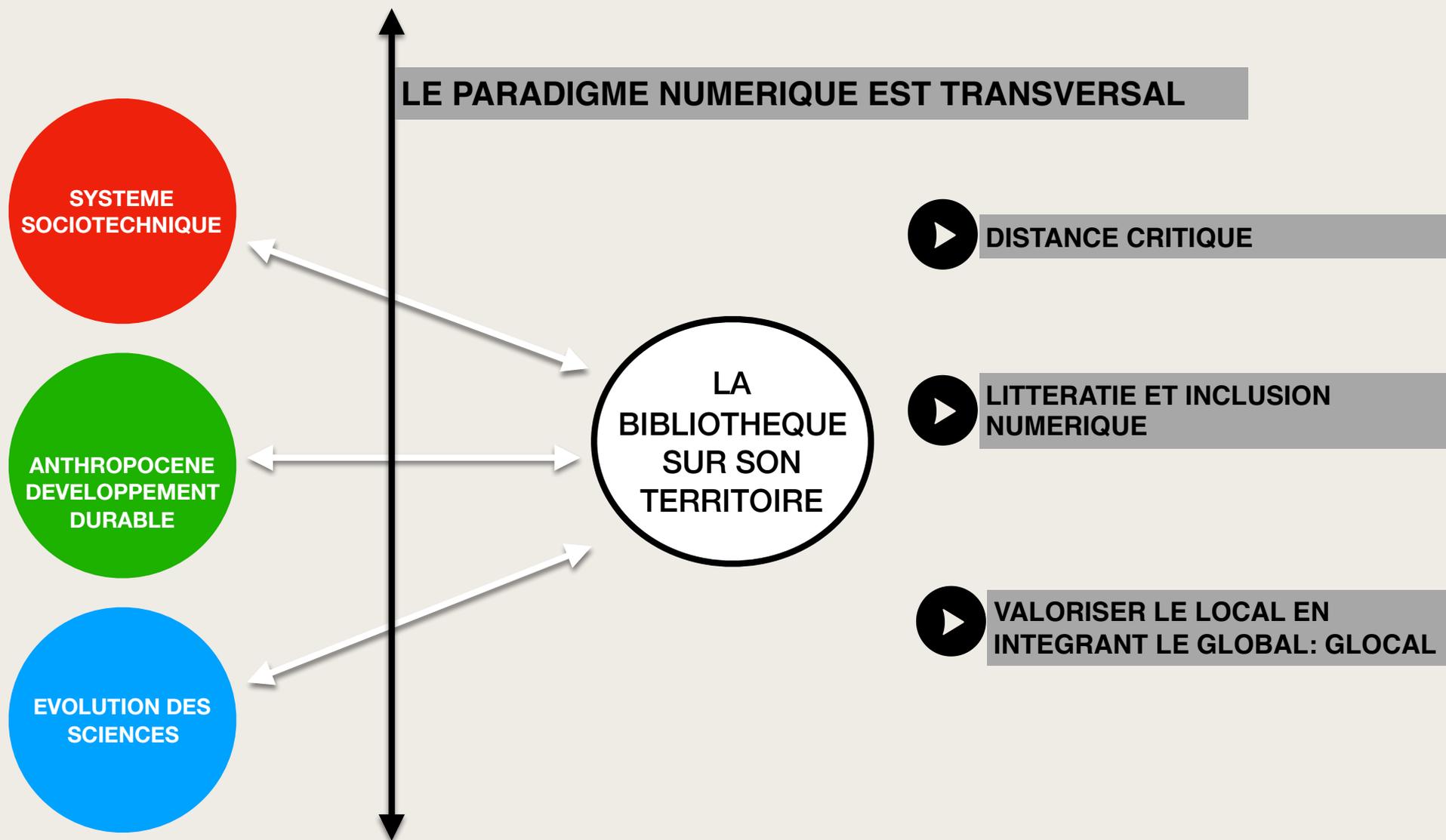
Do It Yourself with others  
Culture du prototype  
co-construction des savoirs  
Ingénierie collaborative

# La bibliothèque comme lieu de médiation des changements de paradigmes au plus proche des territoires

La bibliothèque est un espace critique et distancié au regard des mutations du monde contemporain et des effets de mode de l'idéologie de l'innovation

Accompagner les publics dans la compréhension de ces changements

# Accompagner les changements de paradigmes et l'ouverture vers une nouvelle civilisation au plus proche des lecteurs

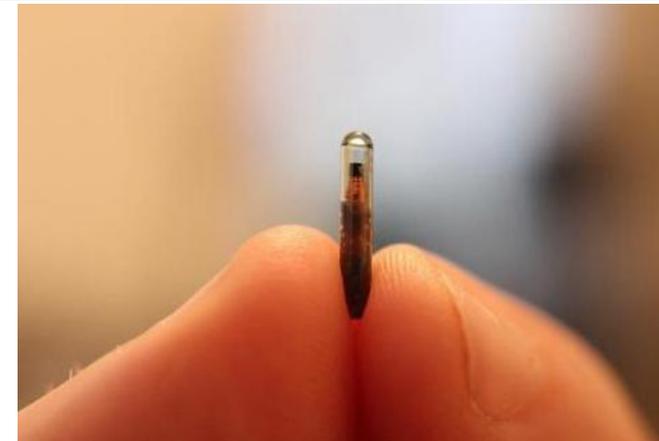
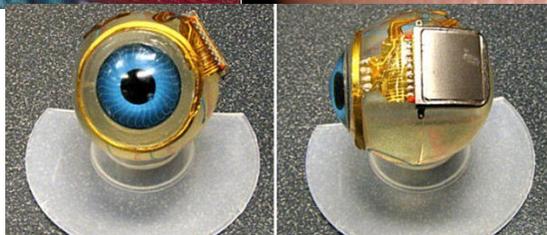
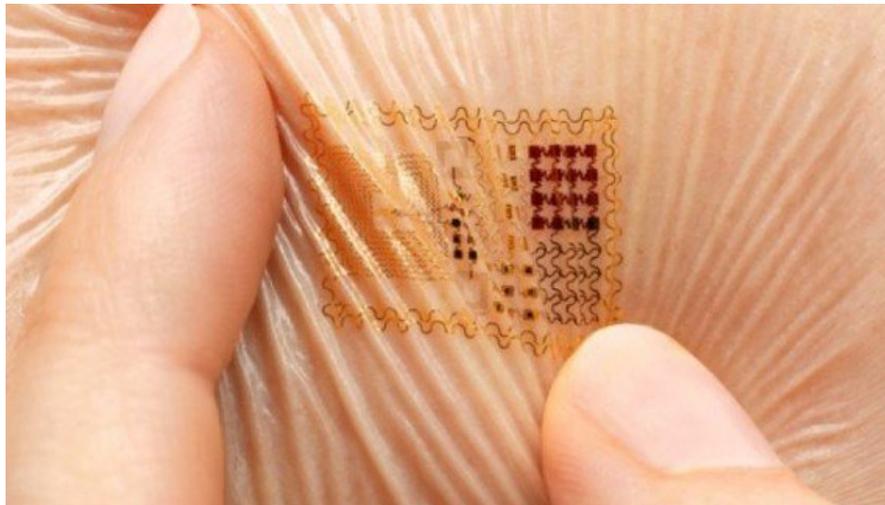


**Informier, sensibiliser, faire découvrir.....**

**Chaque bibliothèque peut agir en hyperproximité sur son territoire ...**

# La disparition de l'ordinateur .... Un exemple parmi d'autres....

Dématérialisation des supports d'accès et de diffusion des flux de data: la machine disparaît et technologies ubiquitaires



LES GUIDES DE

**LINUX**  
MAGAZINE / FRANCE

HORS-SÉRIE  
N°94

France MÉTRO : 12,90 € — CH : 18,00 CHF — BEL/PORT. CONT : 13,90 € — DOM TOM : 13,90 € — CAN : 18,00 \$ CAD

# MACHINE LEARNING

## LE GUIDE PRATIQUE POUR DÉMARRER EN INTELLIGENCE ARTIFICIELLE



**DÉCOUVREZ...**  
le mécanisme  
d'apprentissage  
des IA

**CHOISISSEZ...**  
le framework  
adapté à vos  
besoins

**PRÉPAREZ...**  
vos données  
grâce à des outils  
mathématiques  
simples

- 4 EXEMPLES CONCRETS  
POUR APPLIQUER LE  
MACHINE LEARNING :**
- système de recommandations
  - classification de galaxies
  - prédiction de structures de protéines
  - classification de molécules

Édité par Les Éditions Diamond

L 15066 - 94 H - F : 12,90 € - RD



www.ed-diamond.com