

Bonjour



Nos activités

Édition

La Souris Grise créée en 2010

www.souris-grise.fr

Formations professionnelles

Bibliothécaires, professionnels de la culture,
de la jeunesse ou du social

Animations numériques

Programme d'animations numériques et créatives

Accompagnement à la parentalité numérique

Tabletus, rencontres, conférences et kit pédagogique

Conseil en stratégie éditoriale



Pour plus d'infos et demandes
de programmes :

contact@souris-grise.fr

01 83 81 87 57

Tour de table



Animations Numériques pour les Seniors

Flavin - 11 octobre 2018



Du côté des aînés



accueil
agenda
billetterie
que faire à la Gaité ?
qui sommes nous ?
venir en groupe
infos pratiques
nous contacter

formations
privatisations
partenaires
presse
english

atelier

Game Older

les jeudis de 14h à 16h.

Game Older ou comment faire découvrir aux seniors la pratique des jeux vidéos.



© Yasmine Ben Hamouda

ATELIERS ADULTES D'INITIATION AUX JEUX VIDEOES

Nouveaux participants et participantes bienvenu-e-s !

Vous souhaitez découvrir et vous initiez aux jeux vidéo dans une ambiance décomplexée et conviviale ?

• Deux médiateurs spécialistes du jeu vidéo vous proposent des ateliers de découvertes et d'initiation à travers des moments de jeu et de discussion, mais aussi de rencontres et de visites d'expositions en lien avec la programmation artistique de la Gaité lyrique.

- Le jeudi, les aînés ont [RV](#) à la [Gaité Lyrique](#) à Paris pour ... jouer.
- Et aussi ... « [Au bonheur des d@mes](#) » !
- [Le jeu n'a pas d'âge et les aînés ont du temps pour jouer.](#)
- **« Et ce n'est pas parce qu'on est né avant l'invention de l'ordinateur qu'on ne doit rien y comprendre ! »**

@ vos tablettes

LE RIZE
mémoires, cultures, échanges

ACCUEIL LE RIZE AGENDA LA VIE DU RIZE PRATIQUE LIENS

ATELIER

@ VOS TABLETTES

mardi 27 mars 2018
15:00-16:00



Venez découvrir les tablettes et leur fonctionnement, les astuces et réglages mystérieux, testez les applications... Un moment d'échanges et de découvertes, de questions et de réponses, durant lequel vous pourrez partager vos expériences et vos connaissances. Nous mettons nos tablettes à votre disposition, mais vous pouvez apporter la vôtre !

Sans inscription

AGENDA

<< MARS 2018 >>

L	M	M	J	V	S	D
26	27	28	1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	1

NEWSLETTER

S'inscrire à la newsletter du Rize, [cliquez ici](#).

← RETOUR

- Ateliers d'initiation et d'échanges au [Rize](#), [bibliothèque](#) de Villeurbanne.
- @vos tablettes : [venez avec la vôtre, échangez, discutez, découvrez ...](#)

Les Silver Geek



- **Le projet Silver Geek** en Poitou-Charente :
[Wii et tablettes, en maisons de retraite](#)
- **Ramène ton papi ! Ramène ta mamie !**
En Haute-Marne

En maisons de retraite



- Les tablettes, ça s'apprend !
- Projet « Nos aînés techno-actifs » du réseau [Enharmoine](#) de maisons de retraite québécoises.
- Ateliers de formation.
- Témoignage d'une participante: « Au lieu de courir dans les bibliothèques, elle est là la bibliothèque ! »
- Et d'une autre « [c'est extraordinaire, voilà quelque chose que je n'ai jamais eu. Je ne pourrais pas par téléphone avoir autant de relations avec ma famille.](#) »

Numérique en bibliothèque : état des lieux

- Les tablettes, un support informatique en plus ?
- Dans les bibliothèques : tablettes enfants / ados / adultes / seniors.
- Le numérique, pour ne pas se couper d'un monde d'utilisateurs et d'un monde de créateurs.
- La tablette, un support idéal : pourquoi ? Un support qui se partage, intuitif et facile d'utilisation.
- L'augmenté en croissance : pour le livre, mais aussi pour le jeu.



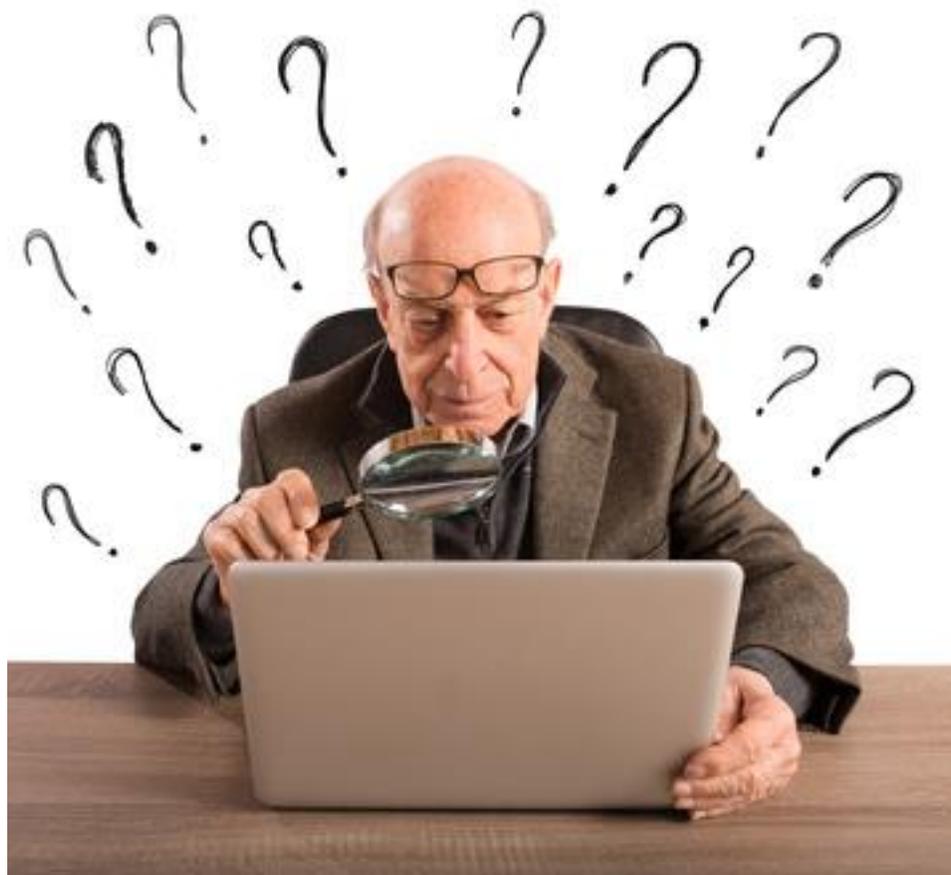
Les dispositifs de médiation Tablettes



Trois manières de proposer les tablettes aujourd'hui :

- ❑ Des sélections en **consultation libre**, dans des espaces spécifiques comme à [Chartres](#) ou en échange d'une pièce d'identité comme dans le [réseau du Grand Albigeois](#), avec ou sans durée définie.
- ❑ Des **ateliers et animations** en petits groupes ou en grands groupes avec vidéo projection : l'exemple des [BM de Lyon](#) ou des [Médiathèques de Lorient](#).
- ❑ Du **prêt** : comme à [l'Astrolabe de Melun](#), ou au [Centre Culturel Communautaire des Cordeliers de Lons le Saulnier](#).

Au fait, qui sont (vraiment) les seniors ?



La vérité 1 sur les seniors



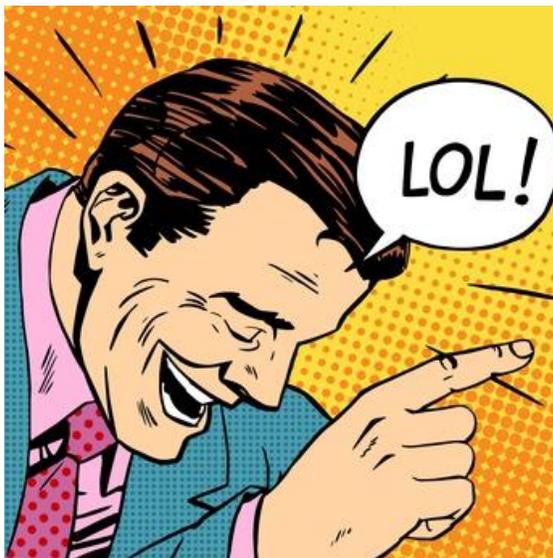
- De toutes façons, les seniors sont... vieux !
- Ils font leurs courses aux heures de pointe.
- Ils aiment la couleur marron ...
- ... et les chocolats à la liqueur.
- Sérieusement ?
- Mais oui, sérieusement : [regardez donc !](#)
- [Et comparez donc !](#)

La vérité 2 sur les seniors



- Les seniors n'ont pas un usage inné de la technologie.
- La médiation pour le public senior est très attendue, applaudie, espérée ...
- Les seniors ne demandent qu'à s'améliorer, à comprendre, à apprendre à utiliser de manière plus fluide les nouvelles technologies.
- [A condition cependant qu'on prenne le temps de leur expliquer...](#)

Et le senior numérique ?



L'émergence du senior numérique



Internet, pour quoi faire ?

Les Seniors et le Digital



69%

des Seniors possèdent au moins un appareil connecté (Ordinateur, Smartphone, Tablette).



75%

des Seniors utilisent leurs appareils connectés pour communiquer avec leurs proches.



70% pour s'informer sur l'actualité ou les sujets qui les intéressent.



55% pour faire des achats (sites marchands ou de service).



35% pour jouer à des jeux sur Internet ou des applications.

Internet : un élixir de jouvence

Réfractaires ?

(et nous retrouvons [Françoise](#) !)

Source : [Compilation issue du blog Les Senioriales à partir d'études variées](#)



INTERNET



11
millions

Les seniors représentent
24,1% des internautes
en France

Les seniors passent
14h / semaine.
sur internet



92% des seniors
considèrent qu'internet
leur facilite la vie quotidienne

Vers la fin de la fracture numérique ?

[Source : Compilation issue du blog Les Senioriales
à partir d'études variées](#)

Les seniors et les nouvelles technologies

Une étude CCM Benchmark Institut



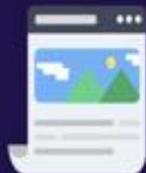
Les seniors consultent leur ordinateur tous les jours pour...

88%



Consulter ou envoyer des mails

61%



Suivre l'actualité

35%



Aller sur des réseaux sociaux

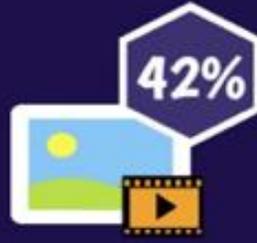
Les pratiques des aînés connectés

[Source : Compilation issue du site SilverEco à partir d'études variées](#)

80% des seniors surfent sur les réseaux sociaux



Pour échanger avec la famille, les amis



Regarder des photos, des vidéos



Publier ou partager des articles, des photos

Sur la base des utilisateurs de réseaux sociaux.

54% des seniors utilisent un service de messagerie ou d'appels via Internet



Skype



Facebook Messenger



WhatsApp

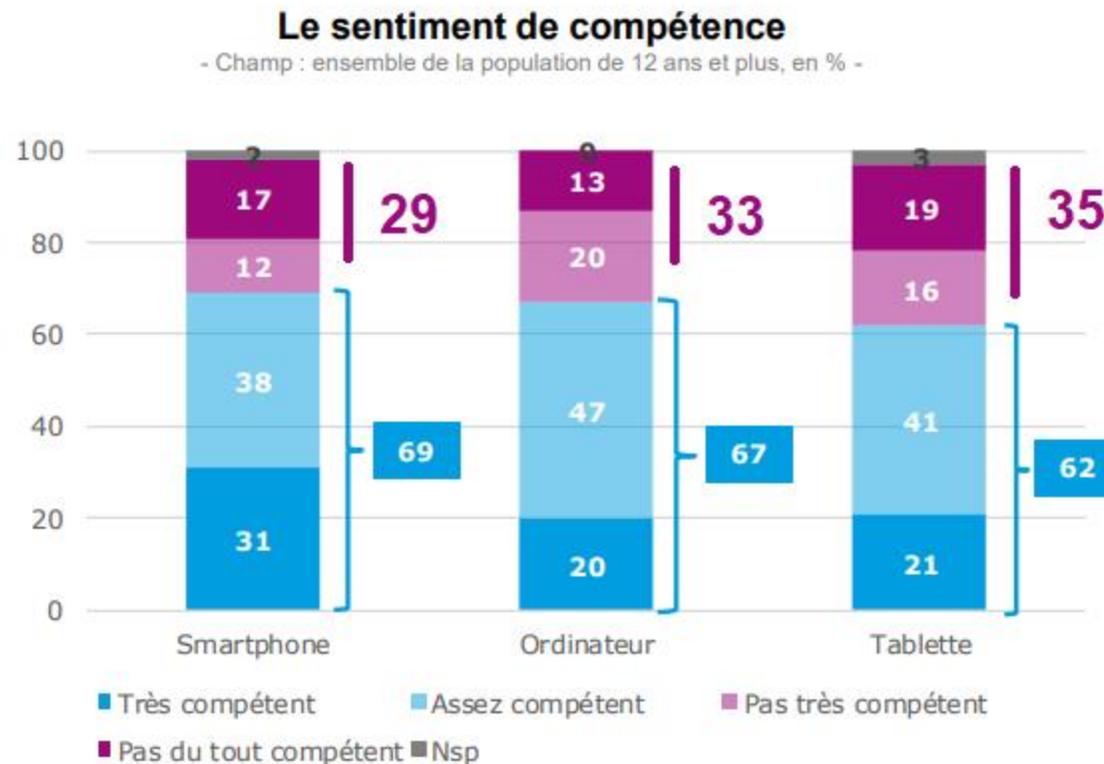
Sur la base des utilisateurs de services de messagerie ou appels via Internet.

Les réseaux sociaux des seniors

[Source : Compilation issue du site SilverEco à partir d'études variées](#)

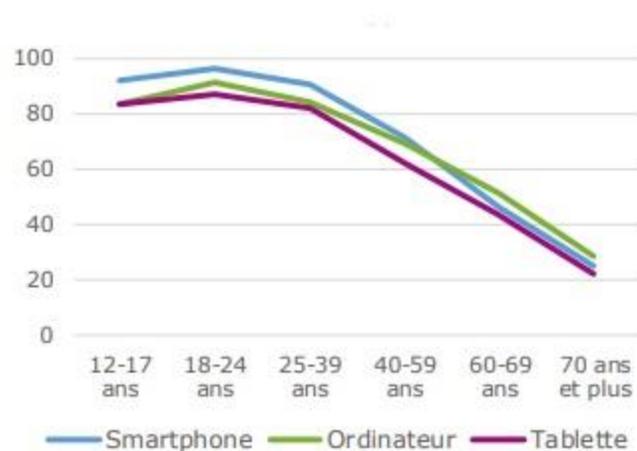
Le besoin d'accompagnement

Entre **trois et quatre personnes sur dix** se disent non compétentes pour utiliser les produits technologiques du quotidien



Les seniors plus démunis

Le sentiment de compétence en fonction de l'âge



- Décrochage à partir de 40 ans
- Renforcement à partir de 60 ans
- Les + 70 sont très minoritaires à se sentir compétents

Source : CREDOC, Enquête sur les « Conditions de vie et les Aspirations », juin 2017.

- Champ : ensemble de la population de 12 ans et plus, en % se qualifiant de très ou assez compétent -

Autonome en démarches administratives ?



Proportion d'individus ayant accompli une démarche administrative sur internet au cours des douze derniers mois selon l'âge

- Champ : ensemble de la population de 12 ans et plus, en % -

[Source : Le baromètre arcep du numérique 2016](#)

En résumé

Les seniors numériques :

- **communiquent**
- **s'informent**
- **achètent en ligne**

Pas de fracture d'équipements

Pas de fracture d'usages

Un fort besoin d'accompagnement



A young girl with brown hair is swimming underwater in a pool. She is smiling and looking towards the camera. Her body is surrounded by a large amount of white bubbles and splashing water, suggesting she has just jumped or is moving quickly. The water is a clear, deep blue. The background shows the tiled walls of the pool.

Prêt-e à plonger ?

Le numérique pour les seniors : quels objectifs ?

- Initier aux outils et services
- Accompagner les usages
- Créer ou recréer du lien entre générations
- Favoriser l'échange de savoirs entre des publics différents
- S'amuser, se cultiver, échanger, jouer, créer !



Des apps pour les seniors ?



Ateliers Premiers Pas



Les services stars ;-)



- **Recherche :**
Pour rechercher : [Qwant](#) - à faire découvrir avec une initiation aux bons gestes sur Internet.
L'occasion de donner des conseils sur la création d'un mot de passe et sur l'identité en ligne (la sienne et celle de son interlocuteur)
- **Communication à distance :**
Skype, pour échanger avec famille et petits-enfants
Mais aussi Facebook, Messenger et WhatsApp
- **Les applis pratiques :**
Les services en ligne de la vie quotidienne (la ville, les impôts)
La météo, les annuaires, la Poste
Voyages-sncf et les sites de transports
Acheter en ligne : les conseils de base

Ateliers de Jeux



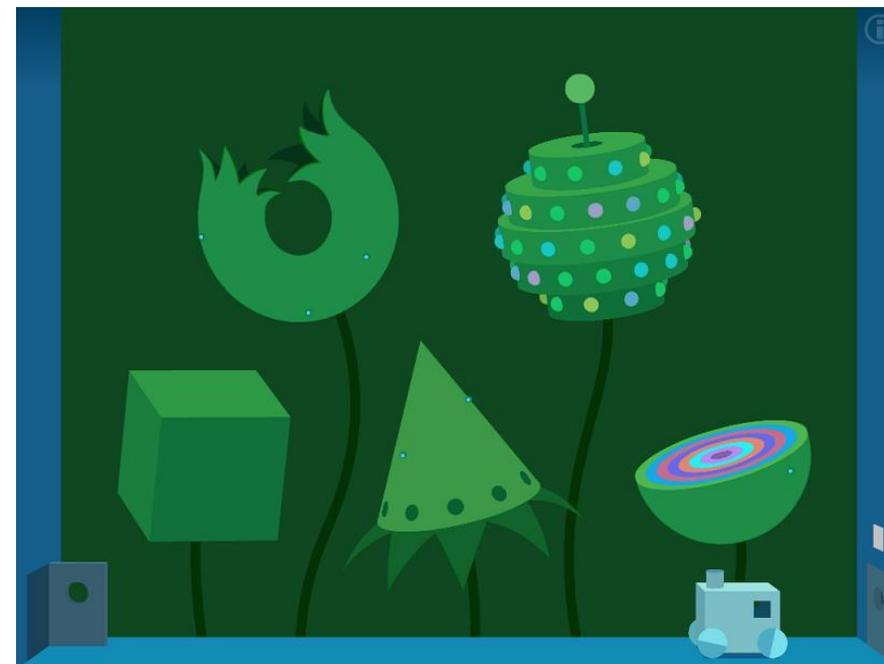
Se cultiver et s'amuser



- **Google Arts & Culture**
Pour visiter des musées et monuments à distance
[[Apple](#) et [Android](#)]
- **Artips** [[Apple](#) et [Android](#)]
- **L'exemple Picasso :**
Avec Picasso Mania [[Apple](#)]
Et l'atelier Picasso [[Apple](#) et [Android](#)]
- **Les grandes expositions :**
Gauguin [[Apple](#) et [Android](#)]
Rodin [[Apple](#) et [Android](#)]
Jardins [[Apple](#) et [Android](#)]
- **Images et Vidéo enrichies**
 - Pic Collage [[Apple](#) et [Android](#)]
 - Des vidéos à couper le souffle : Quik GoPro [[Apple](#) et [Android](#)]
 - Quiver coloriages papier [[Apple](#) et [Android](#)]

Des jeux de grande qualité

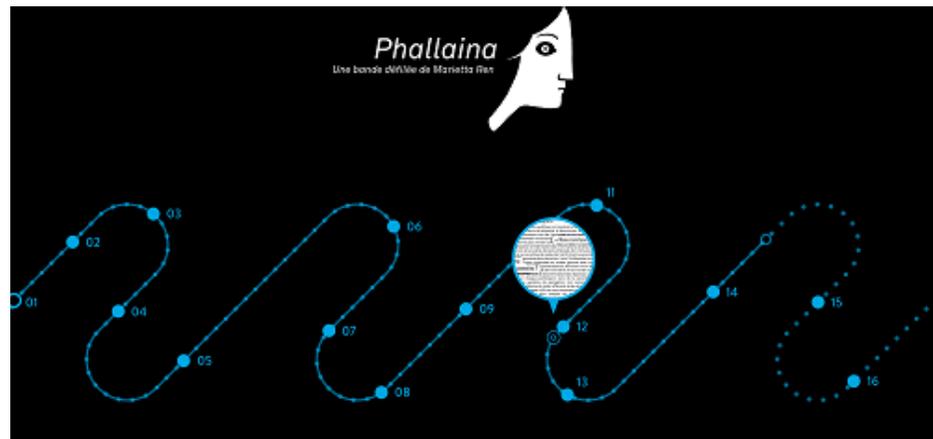
- **Les beaux jeux**
 - **Monument Valley** Ustwo [[Apple](#) [Android](#)]
 - Le Monument Valley 2 [[Apple](#) et [Android](#)]
 - [Windosill](#) / VectorPark [Apple et Web]
 - **Petites choses** (une appli jeunesse mais dont le graphisme plaît à tout âge) [Apple](#) et [Android](#)
 - The Old Man's Journey [[Apple](#) et [Android](#)]
- Comment organiser **une séance de jeu collective**
 - Connaître parfaitement le jeu
 - Faire participer le public en permanence
 - Passer la main à d'autres maîtres du jeu (en les aidant à assumer ce rôle)
 - Pour des jeux complexes, préférez un dispositif double : vidéo-projection + tablettes par tables



- Sélection libre ou séance d'applis à faire découvrir
- Séances de jeux collectives
- Ateliers intergénérationnels

L'heure du conte des grands parents

- **Une BD à faire découvrir**
[Phallaina](#) – BD défilée [Apple et Android]
- **D'autres types de livres**
iDoyle par exemple [Apple](#) et [Android](#)
- **Jeux poétiques en anglais**
Puzzling Poetry [[Apple](#)]
- **Pour les grands-parents**
 - L'heure du conte numérique des grands parents avec :
 - [Moi j'attends](#) [Apple]
 - [Copain ?](#) Livre papier de Charlotte Gastaut avec l'application Histoires animées Albin Michel [Apple et Android]
Et les autres livres de la collection



- **Ecrire**
Book Creator [Apple](#) et [Android](#)
Un livre intergénérationnel
Sur l'école, l'enfance, la ville, les lectures de chevet ou album généalogique

De la Théorie à la Pratique



Le grenier numérique



Le grenier numérique :

- séance de de découvertes enfants-jeunes-adultes-seniors des outils numériques des uns et des autres
- La télé / la tablette / le téléphone / le smartphone : à chaque époque ses règles et ses usages. Ouverture du dialogue entre générations par le biais des objets
- La découverte de [la game boy et du téléphone à cadran ...](#)
- Mais [qu'est-ce que cela peut bien être !! ?](#)

Ateliers Initiation Tablettes



- **Prêt de matériel ?**
Tablettes ou liseuses
- **Ateliers Découverte débutant**
Test d'une tablette
Prendre une photo
Ouvrir – fermer une application
Rendre concret le virtuel
Prévoir fiches récapitulatives
Combien de participants ?
Combien de médiateurs ?
- **Les ateliers type BYOD – bring your own device**
Esprit FabLab (sans fablab ;-)
on amène son matériel et on s'entraide !

Le voyage s'est-il bien passé ?



Pour conclure ...

- Commençons par les bases
- Faisons un petit geste en plus, chaque jour
- Soyons curieux
- Restons simples
- Belles expériences et découvertes numériques avec votre public ! !
- Pour poursuivre l'échange :
jean-marie@souris-grise.fr



www.souris-grise.fr

Merci et au revoir !

