

Fiche bilan Escape game

Bibliothèque: *

Bibliz, bibliothèque de St-Izaire

Date d'emprunt de l'outil *

JJ MM YYYY

04 / 07 / 2025

Comment s'est déroulé la prise en main de l'outil ? *

Facilement, le livret-guide est bien fait.

Combien de session de jeu avez vous organisé ? Quelle était la composition des groupes (Nombre de participants / Age / Amis, familles...)

6 sessions, 20 participants :

équipe de 2 : 1 adulte et 1 enfant 7 ans (maman maitre du jeu)

équipe de 2 : 2 copines 9 et 10 ans ;

équipe de 4 : 2 grands-parents et 2 petits enfants 15 et 7 ans ;

équipe de 7 : 1 papa et 6 enfants (frères, soeurs, cousins) 7 à 16 ans

équipe de 2 : 1 grand-mère et 1 petit-fils 9 ans

équipe de 3 : 1 papa et 2 filles 7 et 8 ans

Jeu particulièrement adapté aux équipes mélangeant les générations, tout le monde se prend au jeu et chaque tranche d'age apporte sa contribution. Les plus petits savent trouver les indices cachés dans la bibliothèque, comprennent certaines énigmes bien mieux que les adultes. Les plus grands décodent les messages. Et, tous ensemble, ils reconstituent le puzzle parfois à la dernière seconde du chrono qui tourne !

Quelle a été votre organisation pour mener des sessions avec du public ?

Sur réservation.

Quels ont été les retours des participants ?

Ils ont passé un très très bon moment et se sont inscrits pour le second escape game mda que nous proposons (le manuscrit oublié).

Des familles ne fréquentant jusqu'alors pas la bibliothèque, se sont inscrites suite à la découverte du lieu familial et de son offre documentaire. (merci la mda)

Avez-vous des remarques, des suggestions à propos de cet outil ?

Nous avons modifié l'indice "toilettes" par "WC". Sans l'information concernant le nombre de lettres à trouver, ça faisait trop de lettres à différents endroits, les joueurs ne sachant pas quand ils avaient rassemblé toutes les lettres.

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms