

# Malle jeux de société - Jeux rapides 2

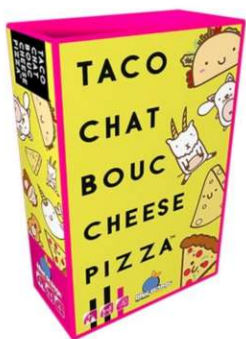


## Jungle Speed

Nombre de joueurs : 3 à 7 joueurs

Durée : 15 minutes

Jungle Speed est un jeu poilant pour toute la famille, dans lequel vous devrez faire preuve de réflexes et de discernement. Pour vous débarrasser de vos cartes emparez vous du totem au bon moment.



## Taco chat bouc cheese pizza

Nombre de joueurs : 2 à 8 joueurs

Durée : 10 minutes

Gardez bien ces 5 mots loufoques en tête. Dès qu'une carte correspondant au mot annoncé est révélée, tapez la pile centrale. Le dernier ramasse tout ! Dans le jeu Taco Chat Bouc Cheese Pizza, soyez observateurs et vifs pour vous débarrasser de toutes vos cartes ! La moindre erreur vous coûtera des cartes de pénalité : ni feinte, ni approximation dans ce jeu de défausse complètement frénétique et farfelu.



## Kingdomino

Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

Durée : 15 minutes

Dans Kingdomino, vous êtes un Seigneur en quête de terres pour étendre son Royaume. Champs de blés, lacs, forêts, prairies verdoyantes, mines d'or et marais magiques ... Il faut acquérir les meilleures parcelles. Mais d'autres joueurs convoitent les mêmes que vous ...



### Maudit mot dit

Nombre de joueurs : 3 à 6 joueurs  
Durée : 20 minutes

Osez ouvrir la boîte et essayez de faire deviner un mot avec exactement le nombre d'indices imposé, pas plus et surtout pas moins? sans qu'il soit trouvé trop tôt ! Comment jouer ? 1- Un joueur ouvre discrètement la boîte et découvre un mot à faire deviner avec un nombre précis d'indices. 2- Il donne des indices un par un pour que son mot soit trouvé avec le bon nombre d'indices, ni plus ni moins? 3- Si un adversaire devine le bon mot trop tôt, il lui vole les points ! Serez-vous tourner autour du mot ?



### Top Ten

Nombre de joueurs : 4 à 9 joueurs  
Durée : 30 minutes

Un jeu coopératif innovant et drôle ! Comment jouer ? 1- Lisez un thème. Exemple : Quel objet fallait-il avoir lors du naufrage du Titanic ? du moins utile au plus utile. 2- Chacun invente et annonce une réponse correspondant à son n° secret de 1 (le moins utile) à 10 (le plus utile) : ?Une bouée canard? ; ?Un jet-ski? ; ?Une machine à remonter le temps? ; ?Un appareil à raclette?? 3- Si le Cap?ten arrive à remettre les réponses dans le bon l'ordre, du plus petit au plus grand n°, l'équipe a gagné ! 500 thèmes variés et délirants qui vous feront inventer, raconter et mimer n'importe quoi ! Enfin un jeu où la surenchère de c\*nneries est payante !



### Abella l'abeille

Nombre de joueurs : 1 à 4 joueurs  
Durée : 10 minutes

Dans les prés recouverts de fleurs multicolores, Abella l'abeille voltige de fleur en fleur. Comme toute bonne abeille, elle butine plein de nectar pour l'amener à la ruche. C'est là, que ses amies abeilles le transformeront en délicieux miel bien sucré. Qui aidera Abella l'abeille à fabriquer autant de miel qu'il faut pour remplir tout le pot de miel ?...



### **C'est qui le plus fort ?**

Nombre de joueurs : 1 à 6 joueurs

Durée : 20 minutes

Un beau jeu collaboratif où tout le monde joue contre le loup. Promenons-nous dans les bois, tant que le loup n'y est pas ! Peut-être, mais plus pour longtemps! Les joueurs doivent sauver Blanche Neige, les trois petits cochons et tous leurs amis avant que le loup ne se réveille. Et pour une fois, ce n'est pas lui qui sera le plus fort !



### **Smart 10**

Nombre de joueurs : 2 à 8 joueurs

Durée : 20 minutes

Un quiz fun et compact à mettre entre toutes les mains ! A chaque question, 10 réponses sont possibles. Le quiz où tout le monde répond à la même question et où chacun a une chance de trouver une réponse ! A ton tour, choisis une réponse, enlève le cache, tu as trouvé ? Récupère le point et passe le boîtier au joueur suivant. Tu peux aussi décider de passer ton tour... car si ta réponse est fautive, tu perds tous les points de cette manche ! Smart 10, le grand jeu de quiz nomade où tout est inclus dans le boîtier. Un peu de connaissances et une bonne auto-évaluation vous mèneront à la victoire !



### **Top 50 - Le Jeu**

Nombre de joueurs : 4 à 12 joueurs

Durée : 20 minutes

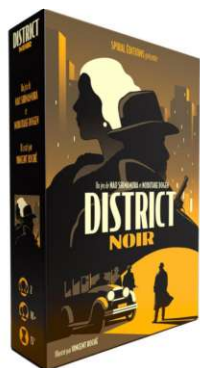
Top 50 est un jeu par équipe qui mettra à l'épreuve votre culture musicale à travers des défis musicaux ! Il comporte 3 manches : Manche 1 : L'équipe adverse tente de vous faire deviner un titre grâce à trois indices. Si vous devinez le titre au premier indice, c'est 3 points, au deuxième indice c'est 2 points, et enfin 1 point s'il vous a fallu tous les indices. Manche 2 : Vous devez faire deviner un titre à votre équipe. Sur chaque carte, vous avez le choix entre deux titres. 2 points si vous y arrivez en fredonnant, 3 points si vous y arrivez en mimant ! Manche 3 : Affrontez-vous dans des battles rythmées au tour par tour. Citez des titres d'amour ou encore des paroles qui comportent le nom d'un fruit. Si une équipe ne trouve plus, les points reviennent aux adversaires ! Serez-vous la meilleure équipe dans ce duel de musique ?

## Dictopia

Nombre de joueurs : 1 à 7 joueurs

Durée : 15 minutes

Dans Dictopia, les joueurs ont pour objectif d'avoir le plus de points à la fin des cinq épreuves afin de gagner leur place dans la Résistance ! Pour se faire, il faudra former des mots à partir des 8 lettres que vous aurez devant vous. Tout le monde joue en même temps. Après la cinquième épreuve, comptabilisez le total des points de chaque joueur. Celui qui a le plus de points gagne la partie et est recruté par la Résistance.



## District Noir

Nombre de joueurs : 2 à 2 joueurs

Durée : 15 minutes

La ville est gangrénée par de grandes organisations criminelles qui s'affrontent pour agrandir leur territoire. Le District Noir est la zone clef pour assoir sa domination sur l'ensemble de la cité. Un enjeu majeur. 4 manches, 5 cartes en main au départ, et une seule alternative à son tour de jeu. Poser une carte dans la rivière ou récupérer les 5 dernières cartes qui la composent. Attention vous ne pourrez faire la dernière manoeuvre qu'une fois par manche. Les cartes que vous aurez collectionnées vous permettront-elles d'assoir votre domination sur le District Noir ? A moins que votre adversaire ait réussi à s'accaparer les trois cartes < Ville > du jeu. Auquel cas, la partie est terminée. Et dite au revoir à ce fief.

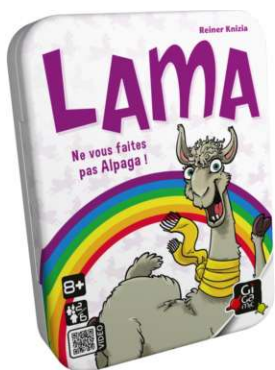


## Kites

Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs

Durée : 10 minutes

Un air salin emplit vos poumons et, plus important encore, une légère brise pousse vers l'intérieur des terres. Les uns après les autres, vos cerfs-volants décollent... combien de temps arriverez-vous à les maintenir haut dans le ciel ? Dans le jeu Kites, les joueurs coopèrent afin de maintenir dans le ciel tous leurs cerfs-volants - représentés par des sabliers. À chacun de leur tour, ils jouent une carte, retournent le sablier correspondant puis piochent une nouvelle carte. Ils devront s'assurer qu'aucun de leur sablier ne vient à s'épuiser. Coordonnez-vous afin de jouer toutes les cartes du paquet si vous voulez gagner...



### **Lama**

Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs

Durée : 20 minutes

Dans LAMA, vous voulez jeter des cartes de votre main aussi vite que possible, mais vous ne pourrez peut-être pas jouer ce que vous voulez. Il va donc falloir gérer la prise de risque : faut-il mieux piocher en espérant continuer à jouer pour éliminer le plus de cartes, ou faut-il s'arrêter et limiter les pénalités ?



### **Marrakech**

Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

Durée : 20 minutes

Le souk est en ébullition : c'est le grand jour du marché aux tapis ! Le plus habile des marchands sera bientôt désigné ! Dans ce jeu de réflexion, chaque joueur est un marchand qui essaie de supplanter les autres. Il faut avoir le plus grand nombre de ses tapis exposés en fin de partie tout en accumulant la plus grande fortune. À tour de rôle, chacun lance le dé puis déplace Assam, l'organisateur de la vente. Si Assam s'arrête sur un tapis adverse, le marchand doit payer une dîme à son propriétaire avant de poser un de ses tapis sur un espace adjacent. Quand le dernier tapis est posé, on totalise les tapis visibles et la somme détenue par chacun des marchands : le joueur totalisant le plus grand nombre de points l'emporte !

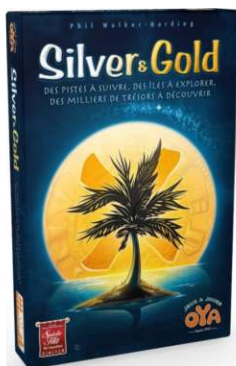


### **Nautilus island**

Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

Durée : 20 minutes

Vous êtes des naufragés sur une île mystérieuse, déserte et volcanique. Après une tempête, vous tombez sur un sous-marin échoué et vide de son équipage : le Nautilus. Vous devrez en explorer les différents recoins pour récupérer le plus d'objets afin d'assurer votre survie et remettre en état le sous-marin pour quitter l'île avant les autres naufragés. Dans ce jeu de cartes malin et rapide, vous explorez le Nautilus pour collectionner des objets utiles à votre survie. Puis vous les stockez au bon moment dans votre campement afin d'obtenir de précieux bonus. Enfin, ne tardez pas à fermer vos collections pour remporter plus de points que vos adversaires !



## **Silver & Gold**

Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

Durée : minutes

Règles des plus simples, enchaînement rapide, chance et malchance, planification, suspense - et beaucoup de succès, si vous terminez une carte au trésor. Avec des cartes effaçables, pour des aventures sans fin !