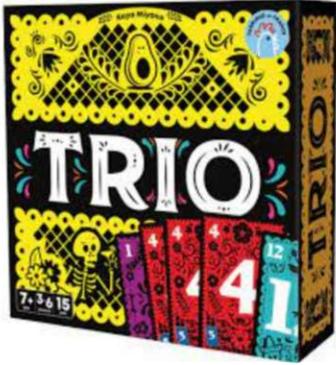


Malle jeux de société 2

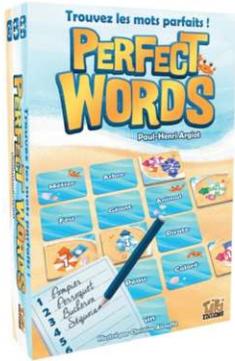


Trio

Nombre de joueurs : 3 à 6 joueurs

Durée : 15 minutes

Soyez le plus rusé pour déduire quels numéros sont dans les mains adverses et sur la table. Trouvez-vous les trios de cartes identiques ? Qui sera le plus rusé pour déduire quels numéros se cachent sous les cartes ? La règle est très simple : 1- Dévoilez 2 cartes Numéro : ? soit sur la table, ? soit dans la main d'un joueur, mais attention, seulement le plus petit numéro ou le plus grand ! 2- Si les 2 cartes sont identiques, rejouez ! 3- Trouvez les 3 cartes identiques et gagnez ce trio !



Perfect words

Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs

Durée : 20 minutes

Les joueurs coopèrent pour créer une grille de mots fléchés et ensuite deviner des associations d'idées.

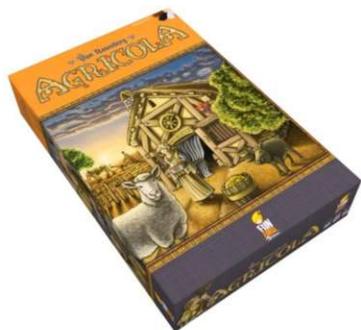


Timeline Twist

Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs

Durée : 20 minutes

Dans Timeline Twist, contrairement au Timeline Classique, tous les joueurs coopèrent pour classer l'ensemble des cartes dans le temps. Piochez 35 cartes à chaque partie, puis réfléchissez, communiquez et coordonnez-vous pour les poser dans le bon ordre, tout en défaussant les plus gênantes. Essayez d'obtenir le meilleur score possible à chaque nouvelle partie.



Agricola

Nombre de joueurs : 1 à 4 joueurs

Durée : 70 minutes

Gérez et développez une ferme sous tous ses aspects : labourez et semez des champs pour récupérer des cultures, utilisez ces cultures pour nourrir votre famille ou pour augmenter votre rendement, construisez des pâturages et des étables pour accueillir et élever vos animaux ! À l'issue de 14 tours de jeu, le fermier qui a le plus de points de victoire gagne la partie.



Bang

Nombre de joueurs : 4 à 7 joueurs

Durée : 30 minutes

Bang ! est un jeu de cartes et de bluff qui vous plongera dans l'ambiance des grands films Western. Ce grand classique aux règles simples mise à fond sur l'interactivité entre les joueurs et leurs capacités à se cacher derrière leur rôle secret pour mieux bluffer l'adversaire. Un shérif, des hors-la-loi et un renégat s'affrontent dans l'impitoyable Far West. Alors que les hors-la-loi veulent éliminer le shérif, le renégat a pour objectif de tuer les hors-la-loi et de prendre la place du shérif.

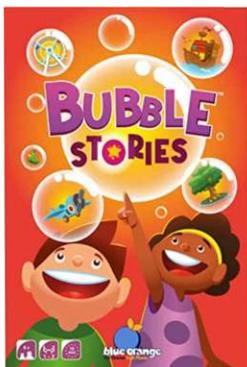
Bandido

Nombre de joueurs : 1 à 4 joueurs

Durée : 15 minutes

Bandido essaye de s'évader à nouveau ! Jouez vos cartes pour bloquer tous les tunnels et empêcher Bandido de s'échapper de prison. Bloquer ensemble toutes les sorties du tunnel. Place au centre de la table la super-carte de départ avec ses 5 ou 6 sorties. Distribue 3 cartes à chaque joueur. A ton tour, joue une de tes cartes en la connectant aux tunnels existants, et si possible en réduisant le nombre total de sorties ! Re-pioche une nouvelle carte. Si toutes les issues sont bloquées avant que la pile soit épuisée, vous avez tous gagné sinon, viva bandido !





Bubble stories

Nombre de joueurs : 1 à 2 joueurs

Durée : 10 minutes

Explore chaque univers, en te promenant de bulle en bulle pour retrouver qui s'y cache !



Caldera Park

Nombre de joueurs : 1 à 4 joueurs

Durée : 40 minutes

Bienvenue dans les étendues sauvages d'Amérique du Nord ! De splendides paysages montagneux parsemés de geysers vous y attendent, et les vastes forêts et prairies qui s'y trouvent abritent d'innombrables espèces. Veillez au bien-être de ces animaux afin qu'ils puissent vivre en harmonie au sein de votre parc national. Trouvez des points d'eau, peuplez vos terrains, et efforcez-vous de rassembler les plus grandes familles pour que votre parc se distingue de ceux de vos concurrents. Attention cependant aux phénomènes météorologiques et à leurs effets dévastateurs, ainsi qu'aux manigances de vos adversaires...

HAPPY BEE

Nombre de joueurs : 3 à 6 joueurs

Durée : 15 minutes

Le printemps, des fleurs, des abeilles, tous les ingrédients sont réunis pour polliniser les immenses champs de lavande, les tilleuls ou les acacias. Dans le jeu de cartes Happy Bee, vous jouez des cartes abeilles et passez les autres à vos adversaires. Votre but : polliniser le plus grand nombre de fleurs. Choisissez bien les cartes abeilles que vous souhaitez jouer pour remporter la majorité et ainsi récupérer des fleurs. Mais prenez garde, vous n'êtes pas le ou la seule à vouloir récupérer les fleurs qui rapportent le plus de points de victoire.





KNARR

Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

Durée : 30 minutes

Vous êtes le chef d'une bande de Vikings que vous envoyez vers de nouvelles destinations. Gérez le recrutement de votre équipage et choisissez les meilleurs territoires à explorer. Selon les destinations atteintes (pour le commerce ou l'influence) et les Vikings qui vous accompagnent, vous pouvez augmenter votre réputation pour gagner encore plus de richesse.

Oriflamme

Nombre de joueurs : 3 à 5 joueurs

Durée : 20 minutes

Oriflamme est un jeu stratégique dans lequel les joueurs incarnent des chefs de famille qui tentent de s'imposer dans la course au trône laissé vacant après le décès du roi.

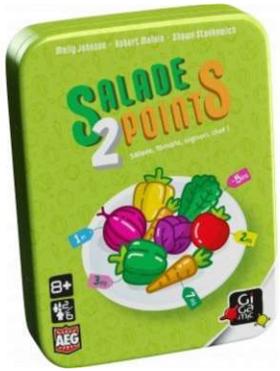


Potion explosion

Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

Durée : 45 minutes

Chers élèves, l'heure est venue de passer l'examen final du cours de potions ! A son tour, le joueur prend une bille ingrédient du distributeur, et éventuellement les billes de même couleur qui se rencontrent. Les ingrédients permettent de réaliser des potions, chacune ayant un pouvoir à utiliser. Lorsqu'un joueur a fabriqué certaines potions, il gagne une récompense. Quand toutes ces récompenses ont été récupérées, la partie s'arrête et le joueur ayant accumulé le plus de points de victoire remporte la partie.



Salade 2 points

Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs

Durée : 20 minutes

Découvrez le jeu Salade 2 points de Gigamic, un jeu de cartes pour jouer de 2 à 6 joueurs à partir de 8 ans, un jeu de collection simple et amusant pour toute la famille. Avec plus de 100 façons de marquer des points, chaque partie est unique, et les joueurs vont pouvoir multiplier les stratégies pour essayer de gagner. Le marché évolue tout au long de la partie, choisissez les meilleures combinaisons de légumes et d'objectifs pour composer la meilleure salade de points.

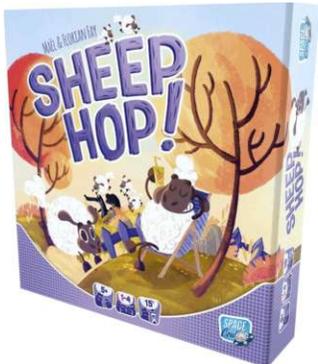


The Game

Nombre de joueurs : 1 à 5 joueurs

Durée : 20 minutes

Le but du jeu est de se débarrasser, ensemble et en coopération, de toutes ses cartes, sur deux piles ascendantes et deux piles descendantes.



Sheep Hop !

Nombre de joueurs : 1 à 4 joueurs

Durée : 15 minutes

Dans ce jeu coopératif, ramenez les moutons à la bergerie sans qu'ils se fassent attraper par les loups ! Franchissez les obstacles qui jalonnent le pré, et surtout prenez garde aux loups qui patrouillent ! Logique, réflexion et entraide permettront de ramener le plus de moutons possibles à l'abri ! Un jeu évolutif, à plusieurs niveaux de difficulté, basé sur un mécanisme de jeu de dames, qui permet aux moutons d'enchaîner les déplacements épiques à travers le plateau et ses obstacles.

6 qui prend !

Nombre de joueurs : 2 à 10 joueurs

Durée : 30 minutes



Le principe du jeu est très facile à comprendre. Il y a 104 cartes numérotées dans le jeu. Sur certains cartes apparaissent des "têtes de taureaux", correspondants à des points négatifs. 4 cartes sont placées en colonne sur la table, face visible, puis 10 cartes sont distribuées à chaque joueur. Ensuite, les joueurs dévoilent simultanément une carte choisie dans leur main, qui sont placées sur la table d'après certaines conditions à suivre. Il faut cependant faire attention... Si vous placez la 6ème carte d'une ligne, vous récupérez l'intégralité de son contenu ! L'objectif final du 6 qui prend étant d'avoir le plus petit troupeau possible.

Stranger Things

Nombre de joueurs : 4 à 10 joueurs

Durée : 20 minutes



Au début de la partie, chaque joueur et chaque joueuse prend une tuile Personnage. Vous recevrez également une carte qui déterminera si vous faites partie des héros SAINS? ou POSSEDES par le Mind Flayer. Une partie se déroule en une succession de tours de jeu et voit deux équipes s'affronter: les personnages Sains et les Possédés. En tant que personnage Sain, résistez aux attaques du Mind Flayer pour remporter la victoire. En tant que Possédé, faites en sorte que tous les joueurs Sains deviennent Possédés ou soient mis hors-jeu avant la fin de la partie. A votre tour, piochez une carte et donnez-la à un autre joueur pour l'aider, l'évincer... ou le faire changer de camp! A la fin de la partie, s'il reste au moins un joueur Sain en jeu, tous les joueurs Sains remportent la victoire. Sinon, ce sont les joueurs Possédés qui auront gagné!

Waterfall Park

Nombre de joueurs : 3 à 5 joueurs

Durée : 45 minutes



Vous êtes prêt à installer vos attractions, mais y aura-t-il assez de place pour vos idées ambitieuses ? Bienvenue à Waterfall Park. Le but du jeu est de commercer et d'échanger des attractions pour construire le plus grand parc d'attractions du monde. La particularité de ce parc est qu'il est construit verticalement sur d'immenses tours au milieu de l'océan. Concevez vos installations en changeant d'emplacement, de manèges ou d'argent... Lorsqu'il s'agit de construire votre rêve, tout est négociable !