

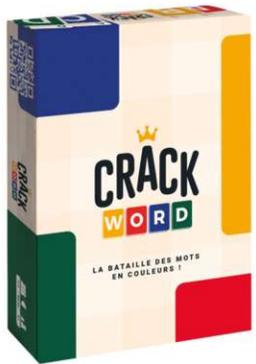
Malle jeux de société 3

Attrape Rêves

Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

Durée : 15 minutes

Rien de pire qu'un mauvais rêve pour gâcher une bonne nuit de sommeil ! Dans Attrape Rêves, utilisez votre sens de l'observation afin de choisir le meilleur doudou qui recouvrira parfaitement le cauchemar chahuteur. Attrape Rêves est un jeu de société à partir de 4 ans. Plongez dans vos rêves et chacun votre tour, choisissez le bon doudou pour recouvrir toute la forme des cauchemars. Mais observez bien car plus votre doudou est petit plus il vous rapportera des jetons rêve pour remplir votre nuage ! Le ou les premiers joueurs à remplir leurs nuages gagnent la partie. Une variante coopérative à partir de 3 ans est incluse dans la boîte de jeu.



CRACK WORD

Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

Durée : 30 minutes

Avec Crack Word, vous allez vous amuser à poser des cartes Lettre pour former des mots. La but du jeu est d'obtenir le plus gros paquet de points en ramassant les cartes ayant formé.. les mots justement. Mais Crack Word n'est pas juste un jeu de lettres, c'est aussi un jeu de réflexion fun et convivial car vous allez aussi jouer avec les couleurs.



50 Missions

Nombre de joueurs : 1 à 4 joueurs

Durée : 20 minutes

Dans 50 missions, posez 4 piles de cartes au centre de la table. Jouez y des cartes de même couleur ou de même valeur. Les joueurs accomplissent les 4 missions que vous demande le jeu. Arriverez-vous à faire en sorte que toutes les cartes soient bleues ou vertes ? Qu'elles valent toutes 3 ou moins ? Dès qu'une mission est accomplie, une nouvelle mission arrive. Il n'y a qu'un seul objectif à atteindre, accomplir 50 missions



Mysterium

Nombre de joueurs : 2 à 7 joueurs

Durée : 45 minutes

Vous avez osé franchir les portes du manoir hanté de Mysterium... Quel courage ! Installez-vous confortablement autour de la table, ouvrez votre esprit et réveillez votre 6e sens : vous allez participer à une séance de spiritisme exceptionnelle et tenter d'apporter la paix à une pauvre âme égarée... Mysterium est un jeu d'enquête coopératif dans lequel tout le monde perd ou tout le monde gagne. Tous les joueurs sont unis dans un même but : découvrir la vérité sur la mort du fantôme qui hante le manoir et lui apporter la paix !



Nouvelles contrées

Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs

Durée : 60 minutes

En coopération, explorez n'importe quel roman de votre bibliothèque ! Traversez des paysages imaginaires et trouvez le trésor de la Cité Perdue !



Time's up ! : Family

Nombre de joueurs : 4 à 12 joueurs

Durée : 30 minutes

Time's Up! est le best-seller des jeux d'ambiance. Contrairement aux autres jeux dits < de culture >, il ne n'exige pas de savoir encyclopédique pour s'amuser. Un peu d'astuce, un peu d'attention, un peu de mémoire, et le tour est joué ! Time's Up! est un jeu d'équipe qui se joue en 3 manches. Durant chaque manche, devinez un maximum de cartes !

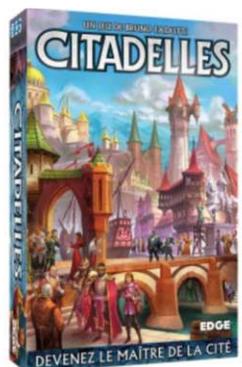


Bang

Nombre de joueurs : 4 à 7 joueurs

Durée : 30 minutes

Bang ! est un jeu de cartes et de bluff qui vous plongera dans l'ambiance des grands films Western. Ce grand classique aux règles simples mise à fond sur l'interactivité entre les joueurs et leurs capacités à se cacher derrière leur rôle secret pour mieux bluffer l'adversaire. Un shérif, des hors-la-loi et un renégat s'affrontent dans l'impitoyable Far West. Alors que les hors-la-loi veulent éliminer le shérif, le renégat a pour objectif de tuer les hors-la-loi et de prendre la place du shérif.



Citadelles

Nombre de joueurs : 2 à 8 joueurs

Durée : 60 minutes

Dans Citadelles, votre but est de bâtir une cité prestigieuse avant que vos adversaires ne parviennent à construire la leur. Pour développer votre ville de nouveaux quartiers, il vous faudra bien sûr de l'or, mais aussi le soutien des notables locaux, roi, échevin, cardinal, patricien ou archiviste, et parfois aussi de la lie de la cité, voleur, espion, assassin ou sorcière.

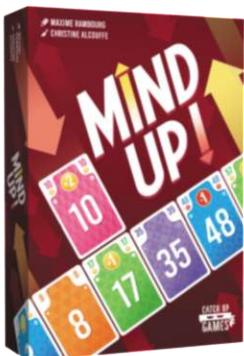


Living forest

Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

Durée : 40 minutes

Dans Living Forest vous incarnez un Esprit de la nature qui va tenter de sauver la forêt et son Arbre sacré des flammes d'Onibi. Mais vous n'êtes pas seul.e dans votre mission, les Animaux gardiens se sont réunis pour vous prêter main forte autour du Cercle des Esprits où vous progressez. A chaque tour, ils vous apportent de précieux éléments. Tentez de combiner au mieux votre équipe d'Animaux gardien afin de mener vos actions de manière optimale, mais attention, certains sont solitaires et n'aiment pas être mêlés aux autres.



Mind up !

Nombre de joueurs : 3 à 6 joueurs

Durée : 20 minutes

Dans ce jeu de cartes aussi simple que malin, devinez les intentions de vos adversaires pour gagner la carte que vous convoitez au centre de la table : l'ordre des numéros joués secrètement par vous et vos adversaires détermine quelle carte chacun remporte !

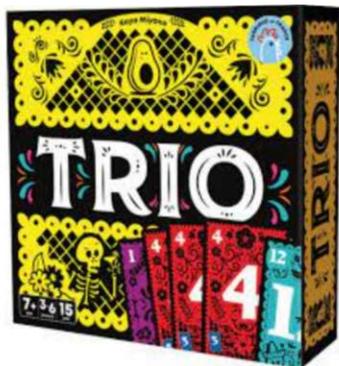


Pandemic

Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

Durée : 45 minutes

Les joueurs vont incarner les membres très qualifiés d'équipes de lutte contre quatre maladies mortelles. Vous allez donc parcourir le monde pour stopper les épidémies et trouver les ressources dont vous aurez besoin pour découvrir les remèdes. Vous devez travailler ensemble pour éradiquer les maladies avant d'être submergé. Le temps presse, allez-vous trouver les remèdes à temps ? Le sort de l'humanité est entre vos mains !



Trio

Nombre de joueurs : 3 à 6 joueurs

Durée : 15 minutes

Soyez le plus rusé pour déduire quels numéros sont dans les mains adverses et sur la table. Trouverez-vous les trios de cartes identiques ? Qui sera le plus rusé pour déduire quels numéros se cachent sous les cartes ? La règle est très simple : 1- Dévoilez 2 cartes Numéro : ? soit sur la table, ? soit dans la main d'un joueur, mais attention, seulement le plus petit numéro ou le plus grand ! 2- Si les 2 cartes sont identiques, rejouez ! 3- Trouvez les 3 cartes identiques et gagnez ce trio !



Schotten-Totten

Nombre de joueurs : 2 à 2 joueurs

Durée : 20 minutes

Schotten Totten est un jeu de cartes malin, tactique et original où vous aiderez votre tribu à défendre votre village dans la joie et la bonne humeur.



Skull King

Nombre de joueurs : 2 à 8 joueurs

Durée : 30 minutes

Skull King est un jeu de plis dans lequel vous pariez sur le nombre exact de plis que vous pensez réaliser à chaque manche.



Skyjo Junior

Nombre de joueurs : 2 à 5 joueurs

Durée : 10 minutes

Skyjo Junior est une version spécialement conçue pour les plus jeunes dès l'âge de 4 ans. Il s'agit d'une adaptation du célèbre jeu de cartes Skyjo, rendu accessible et amusant pour les enfants. Ce jeu de cartes simple et divertissant est une excellente façon d'initier les enfants au monde des jeux de société. Il leur permet de développer leurs compétences en comptage, en observation et en prise de décision, tout en s'amusant. Avec Skyjo Junior, les plus petits pourront rejoindre la table de jeu et participer activement à des moments de convivialité en famille.



Splendor Duel

Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

Durée : 30 minutes

Maître d'une guilde de joailliers, vous créez les plus beaux bijoux destinés aux monarques et aux puissants de la Renaissance afin d'accroître votre prestige et votre fortune. Mais vous avez un rival ambitieux et il est temps de montrer votre valeur !



Splendor

Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

Durée : 30 minutes

Récoltez des pierres précieuses pour réaliser des combinaisons qui vous permettront d'acheter des cartes de valeurs différentes. Le 1er à arriver à 15 remporte la partie.



Sushi Go Party !

Nombre de joueurs : 1 à 8 joueurs

Durée : 30 minutes

Bienvenue à Sushi go party ! Vous allez diner à la carte au milieu d'un tourbillon de sushis ! Avant de manger, vous devez choisir votre menu à partir d'une grande variété d'options délicieuses. Ensuite, lors de 3 tours de jeu, essayez de marquer plus de points que vos adversaires en prenant les meilleures combinaisons de cartes avant qu'elles vous passent sous le nez ! Toutes les parties sont différentes grâce à plus de 20 sortes de cartes (california, soupe miso, sauce soja, glace matcha) ayant chacune leur façon de rapporter des points ! Alors composez votre menu et ne laissez pas les bonnes cartes vous passer sous le nez?