Malle jeux de société 5

La Colline aux Feux Follets

Nombre de joueurs : 1 à 4 joueurs
Durée : 20 minutes

De méchantes sorcières ont décidé de dérober le cristal magique du grand enchanteur ! En tant qu'apprentis, vous devez les en empêcher et rejoindre le bas de la colline avant elles ! Suivez les feux follets à travers les chemins sinueux de la forêt: faites descendre les billes en déplaçant chaque figurine qu'elles touchent vers le point de couleur suivant jusqu'à ce que la bille arrive tout en bas. puis on pioche une autre bille et on recommence. Si les apprentis arrivent près de l'enchanteur avant les sorcières, c'est gagné!

Dragomino

Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs
Durée : 15 minutes

Partez explorer l'île aux dragons, et tentez de découvrir le plus possible de bébés dragons grâce aux différents paysages que vous traversez !

Azul

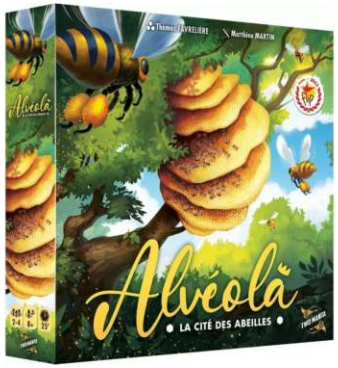
Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs
Durée : 30 minutes

Introduits par les Maures, les azulejos (carreaux de revêtement mural en faïence, originalement décorés de bleu ou polychromes) furent adoptés par les Portugais au moment où leur roi Manuel 1er, durant une visite au palais de l'Alhambra dans le sud de l'Espagne, fut conquis par l? éblouissante beauté des tuiles décoratives. Manuel 1er ordonna la décoration immédiate, avec des tuiles semblables, des murs de son palais. Azul vous transporte au 16e siècle, truelle en main, à embellir les murs du Palais Royal de Evora?!

Abyss

Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs
Durée : 45 minutes

Abyss est un jeu de développement, de combinaisons et de collecte dans lequel le joueur essayera de prendre le contrôle des différents lieux stratégiques du royaume. Cela se fait sur trois niveaux : collecter les Alliés de votre choix qui vous permettront de recruter les Seigneurs, qui eux-mêmes vous donneront accès à différents Lieux de la cité.



ALVEOLA LA CITE DES ABEILLES

Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs
Durée : 25 minutes

Un nouvel essaimage est arrivé. Prenez votre envol avec votre colonie et participez à la construction d?une nouvelle ruche. Dans le jeu Alvéola, choisissez judicieusement les tuiles que vous allez placer afin de poser vos ouvrières et de récolter un maximum de miel. AElevez la ruche vers les sommets afin que votre reine en prenne le contrôle. Mais prenez garde aux frelons qui rôdent en quête de nourriture ! Utilisez les fleurs à votre avantage car elles vous permettront de déclencher de puissants pouvoirs.

Cat in the Box

Nombre de joueurs : 2 à 5 joueurs
Durée : 30 minutes

Faites des hypothèses sur le nombre de tours que vous allez remporter et enregistrez votre pari. Placez des jetons sur le plateau de recherche au fur et à mesure que vous jouez votre main, et reliez de grands groupes de jetons pour marquer encore plus de points. Planifiez vos tours avec soin, car vous ne pouvez pas revendiquer la couleur d'une carte dont le numéro a déjà été déclaré. Ce serait une catastrophe, car vous venez de créer un paradoxe !

Dorfromantik

Nombre de joueurs : 1 à 6 joueurs
Durée : 45 minutes

Plongez dans l'univers envoûtant de Dorfromantik, inspiré du jeu vidéo éponyme. Ce jeu de placement de tuiles coopératif vous transporte dans la création commune d'un village idyllique. Chaque joueur, à son tour, consulte ses camarades pour positionner astucieusement les tuiles tirées, sculptant ainsi un paysage enchanteur en réponse aux désirs de la population locale.

Micro Macro - Crime city

Nombre de joueurs : 1 à 4 joueurs
Durée : 30 minutes

Bienvenue à Crime City ! Une ville où le crime se cache à chaque coin de rue. De sombres secrets, des vols sournois, des crimes de sang-froid, sont monnaie courante ici. La police n'arrive plus à faire face... C'est pourquoi nous avons besoin de vous ! Vos compétences en observation et en déduction sont requises !

D'orge et de blé

Nombre de joueurs : 2 à 2 joueurs
Durée : 30

Un jeu pour deux joueurs où vous devez récolter les ressources présentes sur le plateau pour fabriquer de la bière et du pain.

6 qui prend !

Nombre de joueurs : 2 à 10 joueurs
Durée : 30 minutes

Le principe du jeu est très facile à comprendre. Il y a 104 cartes numérotées dans le jeu. Sur certains cartes apparaissent des "têtes de taureaux", correspondants à des points négatifs. 4 cartes sont placées en colonne sur la table, face visible, puis 10 cartes sont distribuées à chaque joueur. Ensuite, les joueurs dévoilent simultanément une carte choisie dans leur main, qui sont placées sur la table d'après certaines conditions à suivre. Il faut cependant faire attention... Si vous placez la 6ème carte d'une ligne, vous récupérez l'intégralité de son contenu ! L'objectif final du 6 qui prend étant d'avoir le plus petit troupeau possible.

Le trésor de Davy Jones

Nombre de joueurs : 1 à 5 joueurs
Durée : 60 minutes

Le Trésor de Davy Jones est un jeu coopératif. Étendez le plateau de jeu au fur et à mesure des tours. Récupérez tous les trésors après avoir vaincu leurs terribles gardiens, et ressortez tou.te.s en un seul morceau !

Terraforming Mars

Nombre de joueurs : 1 à 4 joueurs
Durée : 45 minutes

Terraforming Mars : Le Jeu de Dés se base sur le grand classique Terraforming Mars. La stratégie est de mise dans ce jeu de dés qui apporte dynamisme et simplicité à vos parties.