

Malle jeux de société 7



Dobble

Nombre de joueurs : 2 à 8 joueurs

Durée : 15 minutes

Dobble, c'est plus de 50 symboles, 55 cartes, 8 symboles par cartes et toujours un et un seul symbole identique entre chaque carte! 5 jeux en 1.



Azul

Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

Durée : 30 minutes

Introduits par les Maures, les azulejos (carreaux de revêtement mural en faïence, originalement décorés de bleu ou polychromes) furent adoptés par les Portugais au moment où leur roi Manuel 1er, durant une visite au palais de l'Alhambra dans le sud de l'Espagne, fut conquis par l'éblouissante beauté des tuiles décoratives. Manuel 1er ordonna la décoration immédiate, avec des tuiles semblables, des murs de son palais. Azul vous transporte au 16e siècle, truelle en main, à embellir les murs du Palais Royal de Evora?!



Quarto ! - Classic

Nombre de joueurs : 2 à 2 joueurs

Durée : 15 minutes

Le but du jeu est d'aligner 4 pièces ayant un critère commun sur le plateau. Pour cela, à tour de rôle, chaque joueur doit choisir une pièce qu'il donne à son adversaire, pour que ce dernier la place où il veut sur le plateau. Mais attention! Les critères sont au nombre de 4 : la couleur (claire ou foncée), la taille (grande ou petite), la forme (ronde ou carrée), et le remplissage (pleine ou creuse). Il faudra donc surveiller les multiples possibilités d'alignement offertes par le jeu pour ne pas offrir la pièce de la victoire à l'adversaire !



Quiz de poche

Nombre de joueurs : 1 à 8 joueurs

Durée : 15 minutes

Ce Quiz de Poche est une aventure qui vous transportera de la ville jusqu'à l'ancre du Lazy Dragon! Ensemble, répondez à des séquences de questions. Franchissez toutes les stations de l'Ultime Aventure et qui sait, remportez l'Ultime Badge du mérite!



TTMC2 Tu te remets combien ?

Nombre de joueurs : 2 à 16 joueurs

Durée : 45 minutes

Prends le temps de vivre et continue d'auto-évaluer tes connaissances de 1 à 10 sur de nouveaux sujets. Les nouveautés : 4 028 nouvelles questions réparties en 540 cartes (loutres, 5G, algèbre...) , une boîte voyage, émancipée et indépendante, insérée dans la boîte principale, une nouvelle catégorie de cartes spéciales : < intrépide > + d'interaction entre les équipes, choix de la durée de la partie, 11 fautes d'orthographe. Le principe de base reste le même : Le but est toujours d'être le premier à parcourir le plateau en répondant aux questions posées en s'auto-évaluant de 1 à 10 sur un sujet de l'un des 4 thèmes. A chaque note d'un sujet correspond une question, plus ou moins complexe : plus la note choisie est élevée, plus la question est pointue. En cas de bonne réponse, l'équipe avancera du nombre de cases correspondant à sa note auto-évaluée. Par exemple si tu réponds juste à une question 6, tu avanceras de 6 cases.

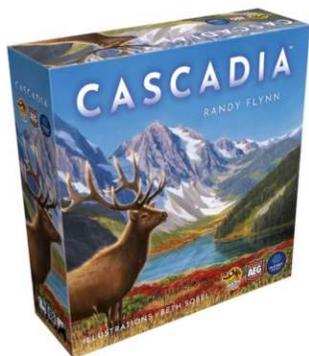


Draftosaurus

Nombre de joueurs : 2 à 5 joueurs

Durée : 15 minutes

Draftosaurus est un jeu familial de draft dans lequel les joueurs doivent sélectionner les plus beaux dinosaures pour peupler les enclos de leur zoo. A l'issue des deux manches, le joueur qui compte le plus de points remporte la partie.



Cascadia

Nombre de joueurs : 1 à 4 joueurs

Durée : 30 minutes

A vous de créer un écosystème diversifié et harmonieux.

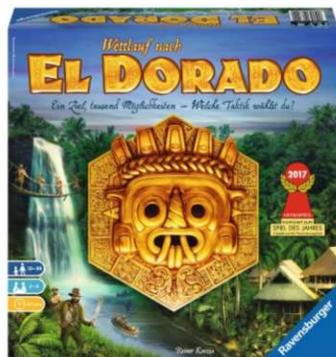


Concept

Nombre de joueurs : 4 à 12 joueurs

Durée : 40 minutes

Grâce à "Concept", plus besoin de parler pour communiquer ! Faites deviner des centaines d'objets, de personnages et de titres en combinant les icônes universelles !

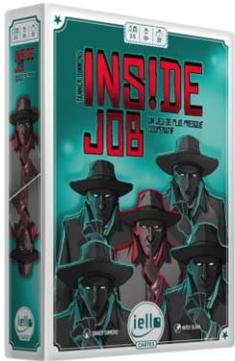


La course vers El Dorado

Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

Durée : 45 minutes

Un but, mille possibilités - quelle stratégie choisirez-vous ? Au fin fond de la jungle amazonienne se cache la terre promise d'El Dorado. Ce paradis perdu est rempli de nombreux trésors : de l'or, des bijoux et des pierres précieuses. Vous organisez une expédition en route vers El Dorado. Pour cela vous engagerez des experts pour constituer la meilleure équipe, vous achèterez des équipements de pointe et vous planifierez méticuleusement votre route. Serez vous le premier joueur à atteindre El Dorado ? Traduction en français des règles fournie.

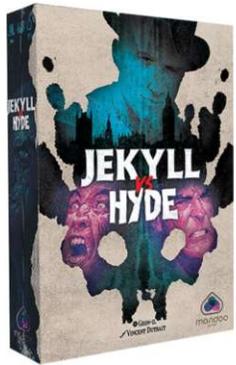


Inside job

Nombre de joueurs : 3 à 5 joueurs

Durée : 20 minutes

Dans ce jeu de plis "presque " coopératif, tout le monde a un rôle secret. Vous êtes, pour la plupart, des agents loyaux, mais un espion se cache bel et bien parmi vous et sabote vos efforts? Parviendrez vous à découvrir son identité ? A chacun de vos plis, effectuez une mission et faites en sorte que l'espion, qui qu'il soit, ne rassemble pas trop de mallettes.



Jekyll vs Hyde

Nombre de joueurs : 2 à 2 joueurs

Durée : 20 minutes

Jekyll vs Hyde est un jeu de plis pour 2 joueurs inspiré du roman de RL Stevenson. Ce jeu de cartes est asymétrique, chaque joueur ayant un objectif différent. En tant que Dr Jekyll, vous devez résister aux attaques féroces de Mr. Hyde pour protéger votre esprit et garder le secret de votre double nature. En tant que Mr. Hyde, votre but est de soumettre le Dr Jekyll pour dominer son identité. Le Mal est inexorable, maintenez l'équilibre sans céder aux ténèbres.



Perudo

Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs

Durée : 15 minutes

Jeu de Bluff. Mélangez 5 dés dans un gobelet, retournez-le, observez les valeurs obtenues et pariez sur les résultats des autres joueurs.

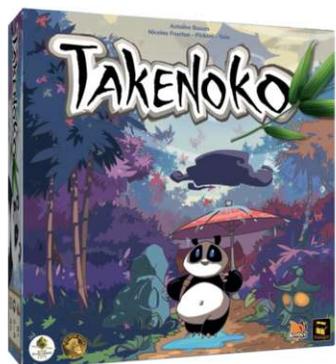


Splendor

Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

Durée : 30 minutes

Récoltez des pierres précieuses pour réaliser des combinaisons qui vous permettront d'acheter des cartes de valeurs différentes. Le 1er à arriver à 15 remporte la partie.

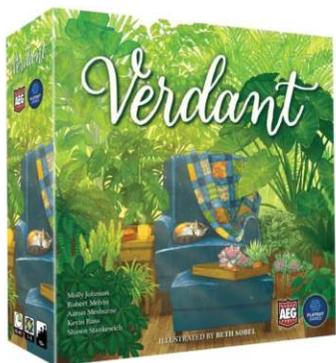


Takenoko

Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

Durée : 45 minutes

Dans le jeu Takenoko, vous serez en charge d'une bamboueraie occupée par un délicat et charmant panda. Vous allez cultiver des parcelles de terrain, les irriguer et y faire pousser du bambou. Mais attention à l'animal sacré et à son goût immodéré pour les tiges croquantes.



LE VERDANT

Nombre de joueurs : 1 à 5 joueurs

Durée : 30 minutes

Vous incarnez un passionné de plantes d'intérieur qui tente de créer l'espace le plus douillet en collectant et en disposant des plantes d'intérieur et d'autres objets dans votre maison. Vous devez positionner vos plantes de manière à ce qu'elles bénéficient des conditions de lumière les plus appropriées et en prendre soin pour créer la collection la plus verdoyante. A chaque tour du jeu Verdant, vous sélectionnez une paire adjacente d'une carte et d'un jeton, puis vous utilisez ces éléments pour construire un tableau de cartes toujours plus grand qui représente votre maison. Vous devez garder à l'esprit divers objectifs pour tenter d'accroître la verdure des plantes en établissant des correspondances spatiales et en utilisant des jetons d'objets pour effectuer diverses actions de soin. Vous pouvez également développer vos compétences en matière de <main verte>, ce qui vous permet d'entreprendre des actions supplémentaires pour prendre soin de vos plantes et créer l'espace le plus douillet qui soit !