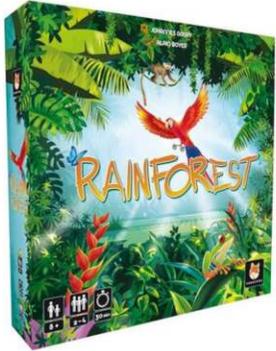


Malle jeux de société - jeunesse



Rainforest

Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

Durée : 30 minutes

Le but du jeu est de créer un environnement de jungle offrant une riche variété de végétation, ce qui vous permettra de réintroduire et de protéger les espèces emblématiques de la région : Singes, grenouilles, papillons et perroquets. N'oubliez pas d'assurer la survie à long terme de votre animal totem, et vous pourrez gagner de précieux points supplémentaires. Pourrez-vous faire de votre jungle un berceau de la diversité ?

Exploding kittens

Nombre de joueurs : 2 à 5 joueurs

Durée : 15 minutes

À tour de rôle, les joueurs piochent des cartes du paquet jusqu'à ce qu'un joueur révèle un chaton explosif, provoquant sa mort et sa défaite pour la partie en cours. Les autres cartes permettent aux joueurs de se protéger des déflagrations, de forcer les autres à piocher plus ou à regarder les prochaines cartes avant de remélanger le tout. Le joueur qui a réussi à éviter toutes les explosions remporte la partie !



Tous au Poulailier

Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

Durée : minutes

Le but est de réussir à ramasser le maximum d'oeufs en trouvant les paniers dissimulés.



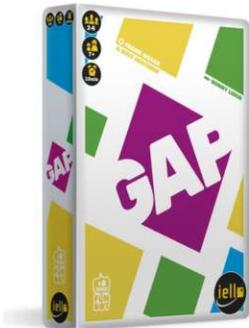


SET

Nombre de joueurs : 1 à 20 joueurs

Durée : 25 minutes

Le but du jeu consiste à observer les cartes exposées sur la table pour être le plus rapide à identifier un SET. Chaque carte présente des symboles qui combinent 4 caractéristiques : COULEUR (rouge, vert ou mauve), FORME (ovale, vague ou losange), NOMBRE (un, deux ou trois symboles), REMPLISSAGE (plein, hachuré ou vide). Un SET est un ensemble de 3 cartes dont chacune des 4 caractéristiques est soit totalement identique, soit totalement différente aux 2 autres cartes. Qui sera le plus rapide et trouvera le premier des Sets de 3 cartes parmi les 12 posées sur la table ?



Gap

Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs

Durée : 10 minutes

Dans Gap, collectez des cartes de différentes couleurs en cherchant à créer le plus grand écart possible entre votre série de cartes la plus important et votre série de cartes la plus faible.



Specific

Nombre de joueurs : 2 à 10 joueurs

Durée : 20 minutes

Connaissez-vous un animal omnivore qui a 2 pattes et qui vole ? Lancez les dés et soyez le premier à désigner l'animal qui recoupe les trois caractéristiques annoncées : environnement, alimentation et nombre de pattes. Des variantes rendent le jeu accessible et adapté à toutes les tranches d'âge. Specific est un jeu qui ne se contente pas d'être pédagogique. Il est surtout super drôle et dynamique !

Bazar bizarre junior



Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs

Durée : 15 minutes

Dès qu'une carte a été retournée, tous les joueurs regardent quels personnages représentés sont de la bonne couleur. Chacun essaye alors d'être plus rapide que ses adversaires et d'en attraper le plus possible. Il peut y avoir 1, 2 ou 3 personnages de la bonne couleur par carte. Chaque personnage correct attrapé rapporte une carte. Celui qui en aura le plus en fin de partie, gagne ! Des variantes permettent de faire évoluer la difficulté.

Morris le Dodo



Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

Durée : 10 minutes

Zut, un explorateur arrive sur l'île ! Aide Morris à cacher ses oeufs en bas de la cascade pour les protéger des mains de ce curieux. Fais glisser Morris et place son oeuf dans une des cachettes s'il est intact. Mais si l'oeuf est cassé, cela donne des indices à l'explorateur qui se rapproche dangereusement du nid. Vide le nid de Morris avant que l'explorateur ne le découvre.

Monza



Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs

Durée : 15 minutes

A vos places, prêts partez ! Sur le circuit de Monza, les petites voitures de course circulent à toute vitesse. Les couleurs des dés correspondent aux couleurs des cases. Mais seul le joueur dont la couleur des dés correspondra à la couleur de la case suivante par rapport à celle où se trouve sa voiture aura le droit de l'avancer. Celui qui aura de la chance et réfléchira bien, pourra faire avancer sa voiture d'au moins 6 cases. Mais attention : il faut aussi éviter les obstacles. Une turbulente course de voitures où il faut user de tactique !



Mysterium kids

Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs

Durée : 20 minutes

Courageusement, vous décidez de passer la nuit dans un vieux manoir à l'extérieur de la ville. Selon la légende, il renferme un fabuleux trésor ! Alors que vous vous endormez, le fantôme du capitaine Bouh apparaît pour vous aider à trouver son trésor. Comme tout fantôme qui se respecte, il ne peut pas parler, mais il peut faire du bruit pour vous indiquer dans quelles pièces chercher ! A tour de rôle, incarnez le capitaine ou les chercheurs du trésor et tenter de comprendre, grâce à des sons effectués avec un tambourin, quelle carte illustrée correspond à l'emplacement du trésor !



Unlock Kids

Nombre de joueurs : 1 à 4 joueurs

Durée : 20 minutes

Combinez les symboles pour avancer et résolvez les énigmes ! Jouable dès 6 ans avec des règles adaptées spécialement pour les enfants: Des énigmes adaptées aux enfants, sans utiliser d'écrans ! Les solutions complètes incluses dans la boîte Tutoriel inclus: pas besoin de lire la règle Des scénarios joués et validés par des enfants



Challengers !

Nombre de joueurs : 1 à 8 joueurs

Durée : 45 minutes

Challengers ! est un jeu interactif de gestion de deck pour 1 à 8 joueurs qui se joue en 45 minutes environ, indépendamment du nombre de joueurs. Avec le style de jeu du tournoi, vous rencontrez un autre adversaire à chaque tour. Lors de la phase de deck, vous choisissez de nouveaux membres et les ajoutez à votre deck, qui peut être composé d'un sorcier, d'un alien, d'un chat, d'un gangster et d'un kraken. 75 personnages distincts avec plus de 40 effets passionnants créent une expérience unique à chaque partie. Choisissez parmi six ensembles différents et découvrez de nouvelles stratégies et synergies à chaque partie. Lors de la phase de match, restez en possession du drapeau pour remporter le trophée de cette manche. Essayez d'obtenir le plus de supporters et de trophées au cours des sept tours pour pouvoir vous qualifier pour la finale. Si vous parvenez à battre votre adversaire en finale, vous remportez les Challengers !



Plouf Party

Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs

Durée : 30 minutes

Jeu de bain, jeu de vilains ! Poussez les autres pions à l'eau pour être le dernier au sec sur le bord de la piscine. Rusez pour ne pas dévoiler trop tôt votre couleur secrète et pour piéger les adversaires ! Pas de pitié pour les poules mouillées !

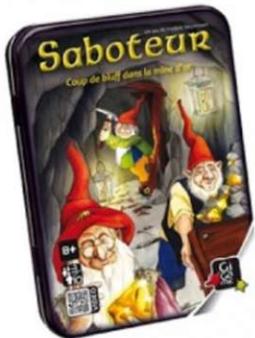


Les Aventuriers du Rail : Mon premier voyage

Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

Durée : 30 minutes

Les aventuriers du rail : vivez votre première aventure ferroviaire à travers l'Amérique du Nord ! Collectez les cartes "Train", posez vos wagons sur les voies ferrées du plateau et reliez les villes listées sur vos tickets pour remporter la victoire !



Saboteur

Nombre de joueurs : 3 à 10 joueurs

Durée : 30 minutes

Les joueurs jouent soit le rôle d'un chercheur d'or qui creuse de profondes galeries dans la montagne, soit le rôle d'un saboteur qui entrave la recherche d'or. Les deux groupes doivent se soutenir en essayant de savoir quel est le rôle de chacun.

Carcassonne

Nombre de joueurs : 2 à 5 joueurs

Durée : 35 minutes

Retournez à l'époque médiévale avec Carcassonne. Construisez un paysage à l'aide de tuiles, puis tentez de contrôler un maximum de territoires. un jeu où la stratégie s'allie à la simplicité.

