

Fiche bilan du pack Playstation 4

Bibliothèque: *

Saint-Affrique

Date d'emprunt de la console *

JJ MM YYYY

06 / 10 / 2021

Activités réalisées *

Nous avons installé la console dans notre espace expo à partir des vacances d'automne et ce jusqu'au 3 décembre (6-7 semaines). Beaucoup de visibilité et une mise en place sympa (CF Photo). Le reste du temps la console était accessible dans l'espace ludothèque au 2ème étage de la médiathèque. Espace plus confortable pour jouer mais moins visible.

Fréquentation sur toute la période de l'emprunt

Nous avons communiqué sur l'accès à la Réalité Virtuelle et c'est ce qui a le plus motivé le public. Nous avons eu des joueurs de tous âges (à partir de 8 ans). Après les vacances le bouche à oreille et notre partenariat avec la salle des jeunes a permis de revoir venir un public ados que nous avons perdus depuis le COVID.

Quelles ont été les retombées de la présence de cet outil au sein de la bibliothèque?

Nous souhaitons créer un peu d'animation en ces temps compliqué et c'est ce qu'il c'est passer. Nous avons vu tout au long de ces trois mois d'animation une augmentation de fréquentation autour de la console et de la réalité virtuelle.

A la suite de cet emprunt envisagez vous de réemprunter cet outil ou d'emprunter un autre outil d'animation numérique?

Oui

Non

Avez-vous des remarques, des suggestions à propos de cet outil ?

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms



